

Madame, Monsieur

Vous avez souhaité vous investir au sein du Sport Automobile au travers d'une formation de commissaire, nous vous en remercions.

Vous trouverez ci-après un livret d'accompagnement, lisez-le, attentivement, il vous sera utile lors de vos premiers pas sur nos épreuves.

Vous constaterez qu'il fait référence aux spécialités Route et Circuit. En effet un commissaire doit être apte à intervenir dans ces deux disciplines, par la suite peut être vous consacrerez vous à une seule de ces spécialités, mais dans l'immédiat il est important que vous connaissiez l'une et l'autre.

## DEVOIR DU NOUVEAU « COMMISSAIRE C »

C'est vrai qu'arriver dans un milieu où « tout le monde » se connaît, n'est jamais simple. Toutefois, ce sera à vous de faire la démarche et d'aller vers les autres, déjà afin de vous faire connaître et de vous faire conseiller, guider dans vos premiers pas, lors d'épreuves. N'hésitez surtout pas à poser des questions, même si au prime abord, elles vous paraissent ridicules.

- Durant ses premiers pas dans le milieu du Sport Auto, un nouveau commissaire « C » ne doit jamais être livré à lui-même,
- Ne perdons pas de vue que le Sport Automobile est un sport à risques
- Par conséquent, en début de saison (mais pas que...), il devrait être guidé, conseillé, encadré par un commissaire confirmé, qui lui communiquera suffisamment d'expériences du terrain, afin de pouvoir appréhender ensuite avec sérénité les différents postes de sa fonction de commissaire
- **Conformément au règlement sportif, un commissaire « C » mineur ne doit pas officier seul en poste.**

**Afin de pouvoir progresser, le nouveau Commissaire « C » doit, avant tout, ACCEPTER D'APPRENDRE, ne pas hésiter à poser des questions auprès de commissaires plus expérimentés, consulter les manuels de formation et règlements mis à disposition**

## MISSIONS / ROLE DU COMMISSAIRE

➤ **Le commissaire est un acteur essentiel de la direction de course. Il occupe sur la piste ou le long du parcours routier, des postes qui lui sont désignés par le comité d'organisation ou la direction de course. Dès l'ouverture d'une compétition, le commissaire est placé **sous les ordres** du directeur de course.**

Les commissaires de piste sont des officiels de l'épreuve dont les missions sont décrites dans le code sportif international (C.S.I.) de la FIA. Leurs missions consistent à :

- **SURVEILLER** la piste entre le poste en amont et le poste en aval ainsi que les abords du secteur.
- **SIGNALER** aux pilotes une situation qui risque d'avoir une influence sur leur conduite.
- **INTERVENIR** sur la piste lors d'un accident ou pour la remettre en état.
- **TRANSMETTRE** oralement à la « D.C. » (Direction de Course) des renseignements au sujet d'accidents et de tout autre événement qui mérite d'être porté à la connaissance du directeur de course.
- **REDIGER** des rapports spontanément ou à la demande de la direction de course pour confirmer par écrit ce qui a été transmis oralement
- **Les commissaires doivent notamment :**

- ☒ Rendre compte immédiatement à la direction de course de tous les incidents ou accidents survenus dans la zone d'action et de vision d'un poste de surveillance.
- ☒ Limiter les conséquences d'un accident : Etat du pilote, position de l'épave, intervention contre le feu.
- ☒ Demander à la « D.C. », l'intervention d'une voiture de service, d'une ambulance ou des pompiers.
- ☒ Contrôler le déroulement correct de la course au point de vue sportif.
- ☒ Protéger les pilotes par une signalisation adaptée de tout danger ou difficulté qu'ils ne peuvent prévoir.
- ☒ Déblayer et nettoyer la piste après un accident ou perte d'huile.
- ☒ Se renseigner immédiatement sur les motifs de l'arrêt d'une voiture, évacuer celle-ci de la piste et signaler son abandon éventuel à la « D.C ».
- ☒ Eloigner/interdire l'accès aux personnes non autorisées de la zone du poste.
- ☒ Informer la direction de course des modifications climatiques.

La sécurité de l'ensemble des épreuves dépend en partie, de la rapidité de ses réactions, de son esprit de décision, de son sang-froid, ceci dans le respect d'une réglementation précise, qu'il se doit de faire respecter et de respecter en toutes circonstances.

## DEVOIR DU COMMISSAIRE

- ☞ Respect de l'engagement (confirmer sa venue, prévenir en cas d'empêchement),
- ☞ Respect des horaires (convocation, mise en place, ...),
- ☞ Respect mutuel entre tous les officiels
- ☞ Prendre soin du matériel confié (signaler les détériorations, pannes, ...),
- ☞ Connaître son rôle et la tâche à accomplir,
- ☞ Assurer la mission quel que soit les circonstances, (météo, emplacement, humeur, ...)
- ☞ Soucieux de l'image représentée (tenue, attitude, paroles, ...),
- ☞ Tenu au devoir de réserve de sa fonction.

### ☐ QUELQUES REGLES DE DEONTOLOGIE A RESPECTER :



Beaucoup d'entre nous s'exposent en rédigeant des textes ou publiant des images d'événements plus ou moins dramatiques survenant lors d'épreuves ou commentent des décisions prises par un officiel ou organisateur, sans en connaître réellement les causes qui ont motivées. Ces propos parfois injurieux ou diffamatoires dont la portée n'est pas toujours appréciée, peuvent blesser, jusqu'à détruire Notre fonction implique implicitement retenue, respect, voire confidentialité envers autrui et ne fait en aucun cas, partie du rôle du commissaire, ni avant, ni pendant, ni après.

➡ **Quelles que soient les motifs pour lesquelles vous avez choisi ce rôle d'Encadrant, il implique l'acceptation d'une certaine discipline **LIBREMENT CONSENTIE** compte tenu des multiples obligations qu'elle impose.**

## PARTICIPATION AUX EPREUVES

Lorsqu'un commissaire souhaite venir officier sur une épreuve, il doit d'abord entrer en contact suffisamment tôt, soit directement avec l'organisateur, soit avec le responsable commissaire de l'épreuve, afin qu'ils lui fassent parvenir un courrier, souvent par mail, indiquant :

- ⇒ Lieu et horaires de rendez-vous, conditions d'accueil, hébergement...etc.
- ⇒ Ainsi qu'un formulaire de participation ou d'inscription.

**NB :** Une fois ces conditions lues et acceptées et formulaire renvoyé, « on » ne les contestera plus

Reconnaissons qu'en tant que « Primo Licencié », il ne sera pas toujours facile, ni évident de trouver la « Bonne porte d'entrée » pour obtenir les coordonnées de vos interlocuteurs.

**Conseil:** N'hésitez pas à solliciter l'aide de votre A.S.A. (Association Sportive Automobile), son responsable des commissaires et/ou amicales, voire parmi vos connaissances œuvrant déjà dans le milieu, pour vous soutenir dans cette démarche. Le calendrier des ligues disponible sur Le site [www.ffsa.org](http://www.ffsa.org) peut vous aider dans vos démarches de recherches d'épreuves.

Si pour un motif quelconque, (Travail, maladie, panne...) vous vous trouvez dans l'incapacité de présenter au rendez-vous fixé par l'organisateur, il est de votre devoir de l'informer (Ou le responsable commissaires) au plus tôt, afin qu'ils puissent palier à votre absence et demeurer conforme au plan de sécurité qu'ils auront établi.

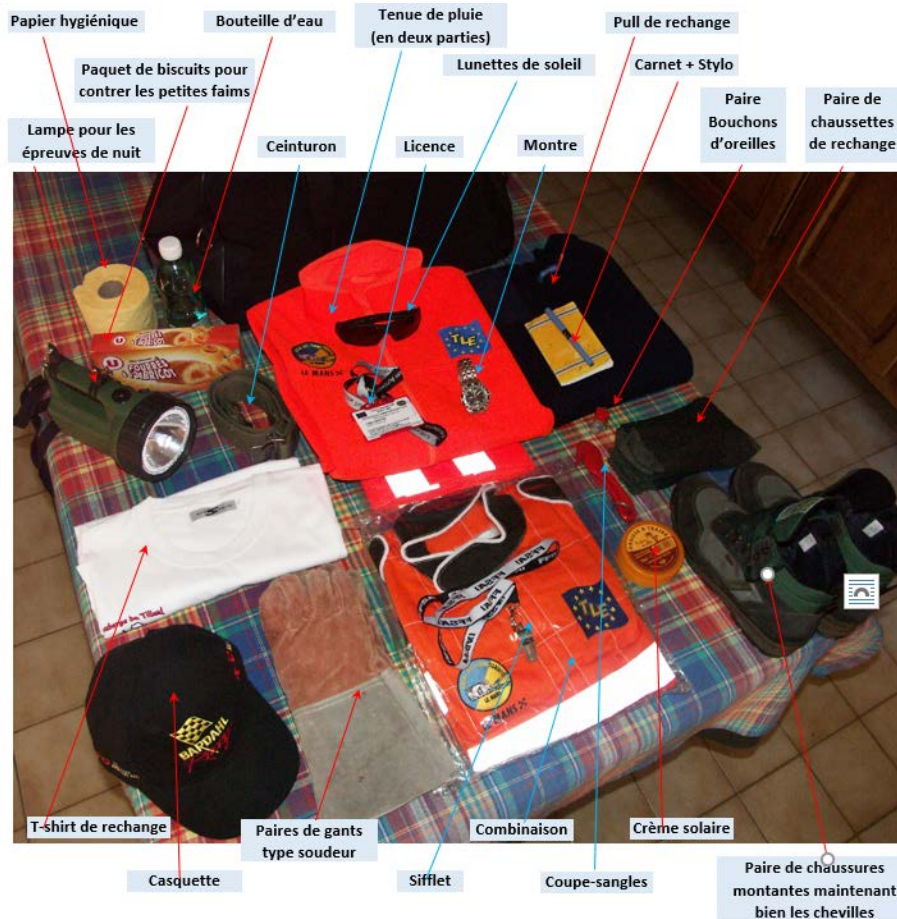
Cette démarche est importante, voire primordiale pour le bon déroulement de certaines épreuves

**NB :** Sachez qu'il est **FORMELLEMENT** interdit de vous inscrire sur plusieurs épreuves se déroulant le même jour ou le même week-end et de faire un choix au dernier moment. Cette pratique ne durera qu'un temps...

Le jour « J » vous vous présentez au lieu et heure indiquée sur la convocation de manière à entendre les consignes du directeur de course sur les spécificités du circuit, de l'ES, ou du poste que vous aurez à gérer pendant toute la durée du meeting.

C'est également de par votre exactitude au rendez-vous, votre sérieux, que votre réputation va se construire.

Afin de pouvoir faire face aux aléas climatiques, il est important de prévoir et préparer un sac contenant l'ensemble de votre matériel. Il n'est jamais agréable d'officier, sous une pluie battante, trempé jusqu'aux os, d'avoir froid ou trop chaud. Le commissaire doit donc envisager ces options, et penser à se munir de vêtements de pluie, de chaussures étanches, de vêtements de rechange. Ce sac vous accompagnera en poste, si vous vous trouvez loin de votre véhicule. Avant votre départ, veillez à compléter/reconstituer avec ce que vous estimerez être de première nécessité



A son arrivée en poste, un commissaire doit contrôler le bon fonctionnement du matériel mis à sa disposition, soit au moment du pointage

- Extincteurs (lire attentivement son mode de fonctionnement)
- Balais (Circuit asphalte, course de côte)
- Absorbant pour saupoudrer les taches d'huile (Circuit asphalte, course de côte)
- Matériel divers...
- Drapeaux
- Radio

Ce n'est pas à quelques minutes du départ de l'ouverture d'une épreuve qu'il faut se rendre compte qu'une partie du matériel est H.S.

Au pointage ou lors de votre arrivée au poste (ou P.K.) que le responsable commissaire vous aura attribué, présentez-vous à vos collègues. Ne cachez pas que vous êtes nouveau (il faut bien débuter un jour), sans grande expérience. Cela facilitera votre intégration et vous serez placé parmi des commissaires confirmés. N'hésitez pas à leur poser des questions.

A son poste, le commissaire doit prendre connaissance des limites du secteur, qu'il doit surveiller et si nécessaire ôter de la route de course (Circuit, Course de côte) tous les éléments susceptibles gêner ou provoquer un incident. Il doit aviser le directeur de course lorsque tout est « OK ».

## **DIRECTEUR DE COURSE - Mission**

**Sur une épreuve, Le directeur de course est détenteur du POUVOIR EXECUTIF**

La mission du directeur de course est d'assurer la conduite sportive de l'épreuve, à l'exclusion de toutes autres responsabilités. En tant que Commissaire, vous êtes directement placé sous son autorité.

## **COMMISSAIRE SPORTIF - Mission**

**Le collège des commissaires sportifs est détenteur du POUVOIR SPORTIF ou LEGISLATIF. Ils sont au nombre de 3 (Plus rarement 5)**

Contrairement au directeur de course, les commissaires sportifs ne peuvent intervenir directement dans le déroulement de l'épreuve. Les Commissaires Sportifs ont une autorité absolue pour faire respecter les règlements nationaux et particuliers. Ils sont appelés à juger toute réclamation qui pourrait surgir à l'occasion de l'épreuve sous réserve des droits d'appel.

## **COMMISSAIRES SPORTIF CHARGE DES RELATIONS AVEC LES CONCURRENTS ( C.R.A .C.) - Mission**

Informers les concurrents et tenir auprès d'eux, en permanence, un rôle de concertation. Ils sont placés sous l'autorité du directeur de course

## **COMMISSAIRE - CHEF DE POSTE ROUTE - Mission**

Il est chef d'équipe dans un poste sur les épreuves de course de côte. Il est en liaison directe par radio avec le directeur de course et organise les interventions dans la zone d'action de son poste.

En rallye, il occupe plutôt ses fonctions dans les « Contrôles de passage, contrôles horaires, parc de regroupement... ». Il peut également sur les épreuves régionales, endosser la fonction de « C.R.A.C. » (Chargé des Relations Avec les Concurrents)

## **COMMISSAIRE - CHEF DE POSTE CIRCUIT - Mission**

Il est le chef d'équipe, le manager dans un poste commissaires. Il est en liaison directe par radio avec le directeur de course. Les interventions devant se dérouler dans la zone d'action du poste, ne s'effectuent que sous ses ordres.

## **COMMISSAIRE ROUTE OU PISTE - Mission**

Les commissaires sont des maillons **INDISPENSABLES** au bon déroulement d'une compétition. Ils sont les « yeux et les doigts » d'une direction de course.

Les commissaires occupent le long du parcours, des postes désignés par le directeur de course et/ou par le comité d'organisation. Dès le début de la manifestation, chaque commissaire (Ou chef de poste) se trouve sous les ordres du directeur de course auquel il doit rendre compte, par tous les moyens dont il dispose (Radio, téléphone, drapeaux...etc) des incidents/accidents qui peuvent se produire dans la zone d'action de son poste.

Les commissaires assurent la sécurité des pilotes (Ou équipages), veillent à ce que ceux-ci respectent les règlements sportifs. Ils doivent donc être aptes à intervenir dans toutes les disciplines (circuits, rallyes, karting...)

## **COMMISSAIRE TECHNIQUE - Mission**

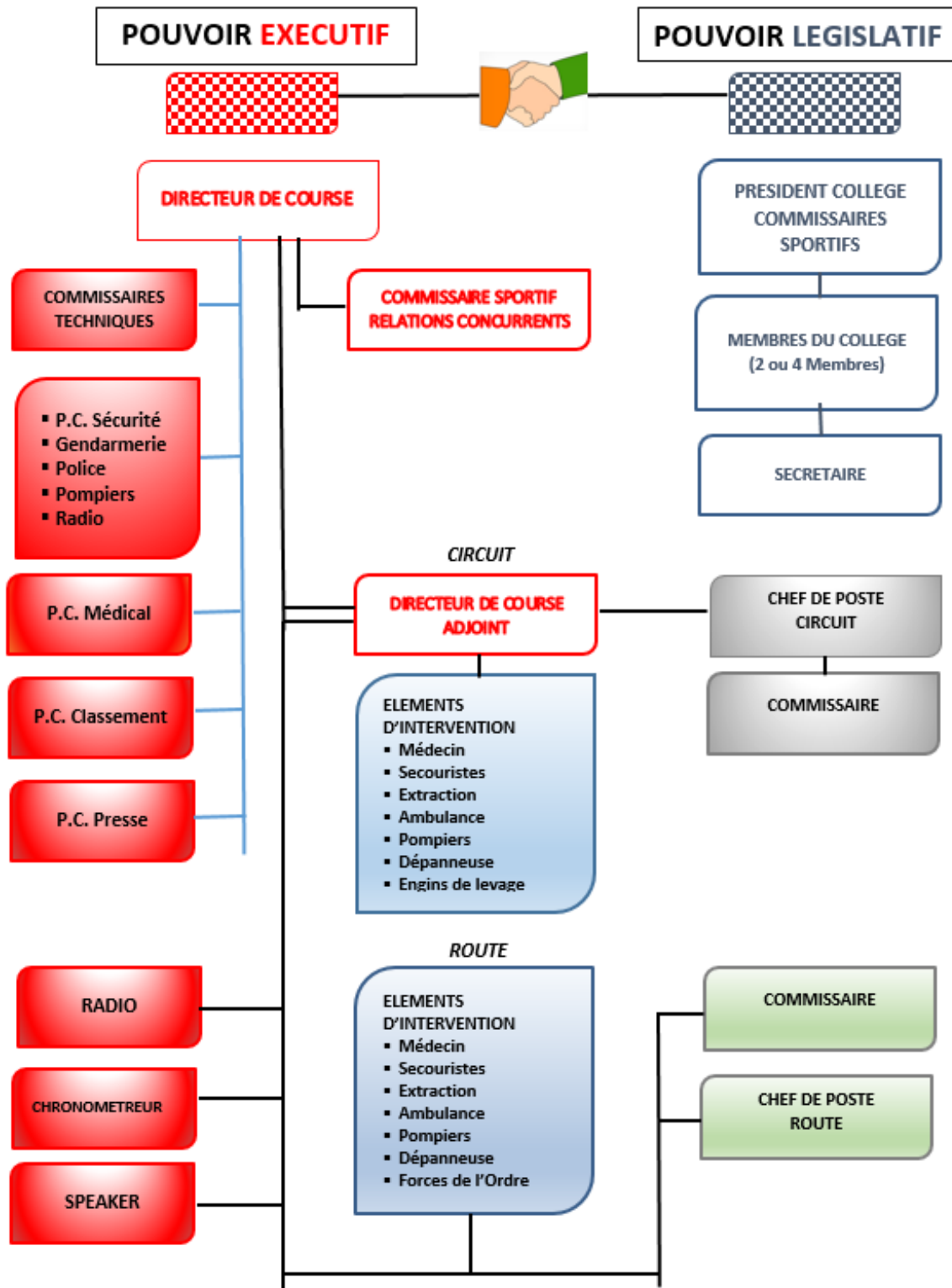
Ils sont chargés de contrôler la conformité des voitures par rapport aux règlements techniques en vigueur, le jour de l'épreuve. Ils doivent disposer pour cela de tous les documents et matériels nécessaires à l'exécution de sa fonction

## **CHRONOMETREUR - Mission**

Dès le début de la manifestation, ils se placent sous les ordres du directeur de course. Suivant le type d'épreuves, ils établissent en permanence :

- L'ordre de passage des voitures sur la ligne de départ (Circuit)
- Les temps mis par chaque concurrent pour accomplir le parcours (Route)
- Veillent au bon fonctionnement du matériel mis à leur disposition.

**ORGANISATION SPORTIVE DES EPREUVES**



**LES DRAPEAUX**




Afin d'être parfaitement visible, les drapeaux doivent avoir des dimensions égales à : - Drapeau rouge : 100x80cm - Autres drapeaux : 80x60cm

**DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE**

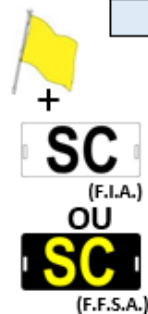
⇒ Le terme « Voiture » utilisé concerne également les camions

	<b>CIRCUIT ASPHALTE</b>	<b>CIRCUIT TOUT-TERRAIN</b>	<b>RALLYE</b>	<b>COURSE DE COTE SLALOM</b>	<b>KARTING</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve</li> <li>- Le signal de départ d'une épreuve est donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve</li> <li>- Le signal de départ d'une épreuve doit être donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve</li> <li>- Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants</li> <li>- Après son passage, la route de course est réservée à la compétition</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve</li> <li>- Après son passage, la piste est réservée à la compétition.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ouverture de la piste. Départ de la course ou des essais chronos</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Signal de fin de séance d'essais et/ou de courses</li> <li>- Présenté <b>AGITE</b> depuis la ligne d'arrivée</li> <li>- Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Signal de fin de séance d'essais et/ou de manches.</li> <li>- Présenté <b>AGITE</b> sur la ligne d'arrivée</li> <li>- Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présenté depuis une voiture officielle à la fin de toute partie d'une épreuve</li> <li>- Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants</li> <li>Le passage de cette voiture officielle informe de la fin de la compétition, mais pas de la privatisation de l'épreuve</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Signal de fin de séance d'entraînement, d'essais et/ou de courses</li> <li>- Présenté <b>AGITE</b> depuis la ligne d'arrivée</li> </ul>
	<p>Présenté <b>AGITE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une course.</li> <li>- Est délégué dans les postes commissaires et ne peut être présenté <b>QUE</b> sur ordre de la D.C</li> <li>- Tout dépassement est alors interdit</li> <li>- Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste.</li> <li><b>Essais</b> : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la voie des stands</li> <li><b>Course</b> : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la ligne de drapeau rouge.</li> </ul>	<p>Présenté <b>AGITE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une manche en cas :</li> <li>- D'accident lorsque l'intégrité du pilote est en cause.</li> <li>- D'obstruction de la piste</li> <li>- D'erreur sur la procédure de départ par les officiels</li> <li>- Est délégué dans les postes commissaires. Il ne peut être présenté <b>QUE</b> sur ordre de la D.C.</li> <li>- Tout dépassement est alors interdit</li> <li>- Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste.</li> <li><b>Essais / Course</b> : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers le lieu indiqué par les commissaires</li> </ul>	<p><b>PAS D'UTILISATION</b></p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au P.K. (Point Kilométrique) commissaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler un problème au poste.</li> <li>- Durant les essais ou les montées de course pour signaler aux concurrents qu'un accident grave vient d'avoir lieu ou qu'un danger obstrue totalement la route de course</li> <li>Les P.K. commissaires étant à vue, cette procédure s'applique en cascade depuis le P.K. où a eu lieu l'évènement jusqu'au départ.</li> <li>Les pilotes doivent s'arrêter <b>IMMEDIATEMENT</b> où ils se trouvent et attendre les instructions</li> <li>- Présenté depuis la voiture de D.C. lorsque celle-ci monte sur la cote lors d'une interruption d'essais ou de course, suite à accident, panne... etc. d'un concurrent</li> </ul>	<p>Présenté <b>AGITE</b> par la D.C.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Signal interruption d'une course, ralentir, ne plus se dépasser, rouler à allure réduite. S'arrêter à l'endroit défini par la D.C. lors du briefing.</li> <li>- A présentation de ce drapeau, l'ensemble des commissaires agite leurs drapeaux <b>JAUNES</b> tout le long du circuit pour signaler l'arrêt de la course</li> </ul>

⇒ **VOUS DEVEZ CONNAITRE PARFAITEMENT L'USAGE DES DRAPEAUX**

	<b>CIRCUIT ASPHALTE</b>	<b>CIRCUIT TOUT-TERRAIN</b>	<b>RALLYE</b>	<b>COURSE DE COTE SLALOM</b>	<b>KARTING</b>
 <b>+ N° du Concurrent</b>	Présenté <b>FIXE</b> - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter <b>OBLIGATOIREMENT</b> à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté <b>QUE</b> sur ordre de la D.C.	Présenté <b>FIXE</b> - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté <b>QUE</b> sur ordre de la D.C. et seulement en cas de danger imminent	<b>PAS D'UTILISATION</b>	<b>PAS D'UTILISATION</b>	Présenté <b>FIXE</b> par la D.C. - Arrêt pour déféctuosité technique ou vestimentaire. Le pilote peut repartir après réparation et mise en conformité
 <b>+ N° du Concurrent</b>	Présenté <b>FIXE</b> durant <b>1</b> tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté <b>QUE</b> sur ordre de la D.C.	Présenté <b>FIXE</b> durant <b>1</b> tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté <b>QUE</b> sur ordre de la D.C.	<b>PAS D'UTILISATION</b>	<b>PAS D'UTILISATION</b>	Présente <b>FIXE</b> par la D.C. durant <b>1</b> tour - Avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations
 <b>+ N° du Concurrent</b>	Présenté <b>FIXE</b> durant <b>4</b> tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter <b>OBLIGATOIREMENT</b> à son stand ou à l'endroit désigné la prochaine fois qu'il s'approchera de la voie des stands. - Il n'est que rarement délégué dans les postes commissaires, mais présenté <b>QUE</b> sur ordre du Collège des C.S.	Présenté <b>FIXE</b> durant <b>3</b> tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter rapidement à l'endroit désigné lors du briefing - Pas de présentation de ce drapeau lors des finales	<b>PAS D'UTILISATION</b>	<b>PAS D'UTILISATION</b>	Présenté <b>FIXE</b> par la D.C. durant <b>3</b> tours max. - Immobilisation du pilote. Il doit être présenté pour informer le pilote qu'il doit s'arrêter la prochaine fois qu'il s'approchera le parc assistance.

**PROCEDURES FAISANT APPEL A L'USAGE DU DRAPEAU JAUNE**



**SAFETY-CAR (Dimensions : 80x40 cm)**

- Sur ordre de la D.C., le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste quel que soit l'endroit où se trouve la voiture en tête de la course.
- Dès cet instant, **TOUTES** les voitures doivent se ranger en file derrière le Safety-Car et doivent réduire considérablement leur vitesse  
Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.
- Tous les postes signaleurs commissaires présentent à ce moment et durant toute la durée de l'intervention, un drapeau jaune **AGITE** ainsi le panneau « S.C. »
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire est présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention
- En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C. Panneaux S.C. et drapeaux jaunes sont retirés
- Un drapeau vert **AGITE** est présenté durant un tour



**FULL YELLOW (Dimensions : 80x40 cm)**

- Sur ordre de la D.C., tous les postes signaleurs commissaires présentent un drapeau jaune **AGITE** ainsi qu'un panneau « Full Yellow ou F.Y. » et ce durant toute la durée de l'intervention
- A partir de cet instant, **TOUTES** les voitures doivent réduire considérablement leur vitesse et ne plus se doubler
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire sera présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention.
- En fin de procédure, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes ainsi que panneaux « F.Y. » sont retirés
- Un drapeau vert **AGITE** est présenté aux concurrents durant un tour



**FLECHE - (Dimensions Panneau : 60x40cm)**




- Utilisée en complément du drapeau jaune et présentée depuis le poste signaleur, elle indique aux concurrents, le côté libre de piste à emprunter, lors d'un accident, d'une intervention sur la piste ou ses abords,

**NB** : Pointe dirigée vers le bas, le concurrent doit se diriger et /ou se maintenir au centre de la piste

**NB** : La dimension des flèches évoluera pour plus de visibilité, lors de renouvellement de matériel vers les dimensions : **80x60cm**




Les drapeaux **ROUGE**, **NOIR**, **NOIR DISQUE ORANGE**, **NOIR TRIANGLE BLANC** ainsi que le panneau « **SC** » ou « **FY** » sont à utiliser uniquement sur ordre du directeur de course.

**DRAPEAUX COMMISSAIRES**

	<b>CIRCUIT ASPHALTE</b>	<b>CIRCUIT TOUT-TERRAIN</b>	<b>RALLYE</b>	<b>COURSE DE COTE SLALOM</b>	<b>KARTING</b>
	<p>Présenté <b>FIXE</b> au poste commissaire (Utilisation rare)</p> <p>- À une voiture sortant des stands au moment où une ou plusieurs voitures s'approchent sur la piste</p> <p>Présenté <b>AGITE</b></p> <p><b>Essais</b> : Cédez le passage à une auto plus rapide est juste derrière vous et s'apprête à vous doubler.</p> <p><b>Course Sprint</b> : vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p> <p><b>Course Endurance</b> : présenté <b>AGITE</b> à un pilote pour l'informer qu'il va se faire doubler par une auto plus rapide que lui.</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire</p> <p><b>Essais</b> : Cédez le passage à une voiture plus rapide qui s'apprête à vous doubler.</p> <p><b>Course</b> : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p>	<p><b>PAS D'UTILISATION</b></p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>- Au concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler</p>	<p>Présenté <b>FIXE</b> par la D.C.</p> <p>- Gardez votre ligne vous allez être doublés avec un ou plusieurs pilotes</p> <p>Présenté <b>AGITE</b> par la D.C.</p> <p>-Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes. Cédez le passage</p>
	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire</p> <p><b>Un drapeau</b> :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Présenté <b>2</b> tours consécutifs avant l'endroit dangereux pour signaler aux concurrents, un obstacle n'ayant pu être retiré.</p> <p>- Tout dépassement est <b>FORMELLEMENT</b> interdit</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire</p> <p><b>Un drapeau</b> :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Présenté <b>2</b> tours consécutifs avant l'endroit dangereux aux concurrents, pour signaler un obstacle n'ayant pu être retiré.</p> <p>- Tout dépassement est <b>FORMELLEMENT</b> interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel le drapeau est présenté</p> <p>- Présenté <b>FIXE</b> en fin de série (essais, manche ou finale) pour dépannage. Le véhicule est roulant</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p><b>Un drapeau</b> :</p> <p>- Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer votre direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la route de compétition</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p><b>Un drapeau</b> :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Lors de la redescente des concurrents après une montée d'essais et/ou de course vers la ligne de départ</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire et la D.C.</p> <p><b>Un drapeau</b> :</p> <p>- Ralentir, début de zone neutralisée</p>
	<p><b>Deux drapeaux</b> : Présentés <b>AGITES</b> par un même commissaire au poste de signalisation se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p> <p>- Des Commissaires travaillent sur le bord ou sur la piste</p> <p>- Tout dépassement est <b>FORMELLEMENT</b> interdit</p>	<p><b>Deux drapeaux</b> : Présentés <b>AGITES</b> par un même commissaire se trouvant au poste avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un incident s'est produit sur la trajectoire de course</p> <p>- Tout dépassement est <b>FORMELLEMENT</b> interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel les drapeaux sont présentés</p> <p>- Présentés <b>FIXE</b> et <b>CROISE</b> en fin de série pour dépannage. Le véhicule n'est pas roulant</p>	<p><b>PAS D'UTILISATION</b></p>	<p><b>Deux drapeaux</b> : Présentés <b>AGITES</b> par un même commissaire au P.K. se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p>	<p><b>PAS D'UTILISATION</b></p>

⇒ **VOUS DEVEZ CONNAITRE PARFAITEMENT L'USAGE DES DRAPEAUX**



CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
 <p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est <b>OK</b> au poste -Indique le départ d'un tour de chauffe ou le début d'une séance d'essais si la D.C. le juge nécessaire -Fin de zone neutralisée ou durant 1 tour pour indiquer un retour de la piste à son état d'origine. -Relance après Safety-Car</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est <b>OK</b> au poste -<b>PAS D'UTILISATION</b> après un drapeau jaune, sauf en endurance</p>	<p><b>PAS D'UTILISATION</b></p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au P.K. (Point Kilométrique) commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler que tout est <b>OK</b> au P.K. -Présenté depuis la voiture de D.C. lors de la redescente des concurrents en fin d'essais ou de montées depuis la ligne d'arrivée vers la ligne de départ. La voiture de D.C. agit en serre-file</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire et la D.C. -Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation. -Retour de la piste à état normal (après présentation d'un drapeau changement d'adhérence, voir ci-dessous)</p>
 <p>Présenté <b>FIXE</b> au poste commissaire - Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste au maximum durant <b>4</b> tours. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur aval de celui où ce drapeau est présenté.</p>	<p>Présenté <b>FIXE</b> au poste commissaire durant <b>1</b> tour - Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence <b>QUE</b> sur les parties revêtues des circuits tout-terrain</p>	<p><b>PAS D'UTILISATION</b></p>	<p>Présenté <b>FIXE</b> au poste commissaire - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur suivant de celui où ce drapeau est présenté</p>	<p>Présenté <b>FIXE</b> par la D.C. - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste. -Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le passage d'une averse - Ce drapeau est présenté au moins durant <b>2</b> tours ou jusqu'au moment où le revêtement redevient normal. (Si retour de la piste à état normal, présentation du drapeau vert, voir ci-dessus)</p>
 <p>Présenté <b>AGITE</b> - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. - En secteur aveugle ce drapeau pourra dans ce cas précis, être remplacé par un drapeau jaune</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> au poste commissaire - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. Présenté <b>FIXE</b> au poste commissaire : - Demande d'assistance médicale</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> - Une voiture risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de route de compétition contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné.</p> <p><b>UTILISATION FACULTATIVE</b></p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné</p>	<p>Présenté <b>AGITE</b> - Présence d'un kart au ralenti sur la piste</p>

**AUTRES DRAPEAUX UTILISES AU KARTING**



- Faux départ



- Intervention des secours, ralentissement immédiat.  
- Pendant toute la durée de présentation de ce drapeau, la course est neutralisée sur la partie de circuit balisée par les drapeaux jaunes signalant le danger. Il est **FORMELLEMENT** interdit de doubler dans cette portion



- Arrêt pour un pilote avant qu'il soit doublé  
- Ce drapeau doit être utilisé dans les repêchages des pré-finales et finales.  
- Dans le cadre d'amicale ou de championnat régional, ce drapeau ne sera pas utilisé sauf si le règlement particulier de l'épreuve le prévoit



-Présenté aux postes commissaires, accompagné d'un drapeau jaune agité sur ordre de la D.C...Cette procédure n'est utilisée qu'en cas d'encombrement de la piste ou si des pilotes ou officiels encourent un danger physique immédiat dans des circonstances ne nécessitant pas néanmoins l'arrêt de la manche qualificative ou la course. Dimensions panneau : 80x60cm

- La signalisation prévue au niveau des postes de Commissaires de piste peut être complétée par des feux homologués (Voir Cahier des Charges FFSA)  
Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivie par le regard des Pilotes en conditions de course.
- L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les Commissaires, Chef de Poste et/ou par le PC de la Direction de Course.
- Il est demandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire,

⇒ **VOUS DEVEZ CONNAITRE PARFAITEMENT L'USAGE DES DRAPEAUX**

**PENDANT LA COMPETITION**

**CIRCUIT ASPHATE ET/OU TOUT TERRAIN**

Avant le départ de la première séance d'essais ou de course, le directeur de course fait le tour du circuit dans la voiture de direction de course avec le drapeau national, cela se dit : **Fermer la piste.**

Au passage de la voiture les signaleurs de chaque poste doivent présenter le drapeau **VERT** agité.

**RALLYE**

Avant le départ des premières voitures, une voiture « Tricolore » s'assurera que tous les dispositifs sont en place

Elle sera suivie par un cortège de voitures « Officielles » dont le rôle est décrit ci-après

VOITURE	IDENTIFICATION	FONCTION	HEURE PASSAGE
<b>TRICOLORE</b>	OUI Sur portières	-Vérifie la mise en place des dispositifs -Ouvre la route de course la compétition	o National : H-90' à H-75' o Régional : H-60'
<b>AUTORITE ORG. TECHNIQUE</b>	OUI Sur portières	-Evolue en complément de la voiture tricolore -Vérifie et atteste de la conformité de tous les dispositifs de sécurité humains, matériels tels que mentionnés dans le dossier de sécurité présenté en Préfecture	o National : H-60' o Régional : H-45'
<b>INFORMATION</b>	OUI Sur portières	-Attire l'attention du public par des moyens visuels (Phares allumés, gyro, rampe lumineuses...) et sonore de l'ouverture de la manifestation	o National : H-55' o Régional : H-40'
<b>PROMOTION</b>	OUI Sur portières	-Regroupe les différentes voitures liées à la promotion de l'épreuve (Invités, partenaires, publicité...)	o National : H-50 à H-35' o Régional : H-39' à H-35'
<b>OBSERVATEUR</b>	OUI Sur portières	-Etablie un rapport sur l'organisation du rallye	o National : H-35' o Régional : H-34'
<b>INFO / SONO</b>	OUI Sur portières	-Rappelle de manière sonore les consignes de sécurité à l'égard du public et communique les informations relatives à la compétition	o National : H-30' o Régional : H-30'
<b>« 000 »</b>	OUI Sur portières	-Vérifie qu'aucune modification n'a été apportée par rapport au dossier de sécurité -Cette voiture est équipée d'un gyrophare ou d'une rampe lumineuse, sirène et liaison radio avec le P.C.	o National : H-30' à H-25' o Régional : H-30' à H-25'
<b>« 00 »</b>	OUI Sur portières	-Vérifie qu'aucune modification n'a été apportée par rapport au dossier de sécurité -Cette voiture est équipée d'un gyrophare ou d'une rampe lumineuse, sirène et liaison radio avec le P.C.	o National : H-20' à H-15' o Régional : H-20' à H-15'
<b>« 0 »</b>	OUI Sur portières	-Signale le passage imminent de la première voiture de course - Informe la D.C. de sa progression, en temps réel et au fur et à mesure de l'état de l'E.S. -Cette voiture peut-être en configuration de course, mais ne participe pas à la compétition	o National : H-10' o Régional : H-10'
<b>1ère VOITURE</b>	N° Concurrent		o National : H o Régional : H
<b>BALAI / DAMIERS</b>	OUI Sur portières	-Ferme la route de course la compétition. -Ramasse le matériel et les rapports	o Nat. : Après la dernière o Rég. : Après la dernière



Même si le rôle du commissaire est plutôt limité dans l'implantation des panneaux, il est néanmoins important d'en connaître les règles qui régissent leurs usages



SIGNALISATIONS DES CONTROLES									
Début zone de contrôle			Arrêt obligatoire				Fin de zone de contrôle		
	SENS DU PARCOURS 5 mètres ou 25 mètres mini				SENS DU PARCOURS 5 mètres ou 25 mètres à 50 mètres				
PARC FERME DE DEPART							Sortie		
		Entrée						PARC FERME DE FIN D'ETAPE	
			PARC D'ASSISTANCE <small>(Pas de fin de zone en Championnat du Monde des Rallyes)</small>						
		PARC FERME DE REGROUPEMENT							
			ASSISTANCE			REGROUPEMENT			
		REGROUPEMENT			ASSISTANCE				
SIGNALISATION POUR UNE EPREUVE SPECIALE									
	500 Mètres Max			50 à 200 Mètres			EPREUVE SPECIALE		
EPREUVE SPECIALE			200 à 500 Mètres + Lampes à Eclats ou tout autre dispositif lumineux visible de jour	STOP		500 Mètres Max			
CONTROLE DE PASSAGE									
LIAISON						LIAISON			

**COURSE DE COTE**





<b>CONTROLE DES POSTES</b>	La D.C. monte sans présenter de drapeau	Les commissaires ne présentent aucun drapeau, mais se préparent
<b>OUVERTURE DE LA PISTE</b>	La D.C. redescend en présentant le drapeau national 	Les P.K. commissaires présentent le drapeau <b>VERT</b> - Si tout est OK  <b>OU</b> Le drapeau <b>ROUGE</b> si poste - <b>NON OK</b>  

⇒ **EN CAS DE PROBLEME...**




<b>DURANT LES ESSAIS NON CHRONOMETRES</b>	<p>⇒ Si présentation du drapeau <b>JAUNE</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La voiture est ralentie pour quelques motifs que ce soit, elle devra rejoindre l'arrivée du parcours</li> <li>La voiture a été arrêtée, elle devra rejoindre l'arrivée à vitesse réduite</li> </ul> <p>⇒ Dans les deux cas, aucun nouveau départ ne lui sera donné</p>	
<b>DURANT LES ESSAIS CHRONO ET MONTEES DE COURSE</b>	<p>⇒ Si présentation du drapeau <b>JAUNE</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La voiture a dû ralentir et/ou s'arrêter par respect de la signalisation Celle-ci devra rejoindre l'arrivée sur ordre de la D.C.</li> <li>Après audition des commissaires, le D.C. pourra lui autoriser un nouveau départ</li> </ul>	

<b>OBSTRUCTION TOTALE</b>	<p>⇒ Présentation du « double drapeaux » <b>JAUNE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Avant l'endroit dangereux si obstruction partielle ou totale de la piste</li> </ul>	<p><b>Sur une Course de Côte</b></p> <p>Dans les faits, le drapeau <b>ROUGE</b> ne devrait jamais être présenté, sauf cas extrême :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si la piste est <b>TOTALEMENT</b> obstruée</li> <li>Que la voiture se trouve en trajectoire et /ou en feu.</li> <li>Qu'elle présente une menace pour la sécurité des autres concurrents</li> <li>Que le pilote est blessé et nécessite l'intervention des secours</li> </ul>
<b>OBSTRUCTION TOTALE OU ACCIDENT GRAVE</b>	<p>⇒ Présentation du drapeau <b>ROUGE</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lors la présentation de ce drapeau, les postes étant à vue doivent présenter Cette procédure s'applique depuis le poste où se situe l'accident jusqu'à la ligne de départ</li> </ul>	
<b>DEPASSEMENT D'UN CONCURRENT</b>	<p>⇒ Présentation du drapeau <b>BLEU</b> : Signifie au concurrent le moins rapide qu'il doit se laisser doubler</p>	
<b>CHANGEMENT ADHERENCE</b>	<p>⇒ Présentation du drapeau « Chgt Adhérence » pour une surface glissante quel qu'en soit la cause</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tenir informé la D.C.</li> </ul>	

⇒ **INTERVENTION DE LA DIRECTION DE COURSE**



<b>MONTE EN PRESENTANT UN DRAPEAU</b>		<p>⇒ Si obstruction <b>TOTALE</b> de la piste, ou accident grave</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le drapeau <b>ROUGE</b> doit être présenté depuis le poste où se situe l'accident jusqu'à la ligne de départ</li> </ul>	
<b>REDESCEND EN PRESENTANT UN DRAPEAU</b>		<p>⇒ Les postes ne présentent aucun drapeau,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sauf si problème dans un P.K., dans ce cas présentation du drapeau <b>ROUGE</b></li> </ul>	

⇒ FIN D'UNE MONTEE ET DESCENTE DES CONCURRENTS VERS LA LIGNE DE DEPART



<p><b>FIN D'UNE MONTEE</b></p>	<p>La D.C. monte chercher les concurrents en présentant le drapeau <b>ROUGE</b></p> 	<p>Les P.K. commissaires ne présentent aucun drapeau - En profitent pour vérifier l'état de la piste dans la zone d'action du P.K.</p>
<p><b>REDESCENTE DES CONCURRENTS APRES UNE MONTEE D'ESSAI OU DE COURSE</b></p>	<p>La D.C. redescend après le dernier concurrent en Présentant le drapeau <b>VERT</b> La D.C. ferme la marche</p> 	<p>Les P.K. présentent le drapeau <b>JAUNE</b></p> 

⇒ FIN DE L'ÉPREUVE

⇒ LE PARC FERME EST SITUE EN BAS DE LA COTE

<p><b>FIN DE L'ÉPREUVE</b></p>	<p><b>PARC FERME SITUE EN BAS DE LA COTE</b></p>	<p>La D.C. monte une dernière fois chercher, les concurrents en présentant le drapeau </p> <p>La D.C. redescend derrière le dernier concurrent. Le drapeau à damiers Indique la fin de toute partie de l'épreuve </p> <p>La D.C. ferme la marche</p>	<p>Les P.K. commissaires ne présentent aucun drapeau</p> <p>En aucun cas, les commissaires ne quittent leur poste avant le passage de la voiture à damiers ET seulement sur ordre de la D.C.</p> <p>Les P.K. commissaires peuvent présenter <b>TOUS</b> les drapeaux <b>AGITES</b> lors du passage des concurrents</p>
--------------------------------	--	--	--

⇒ LE PARC FERME EST SITUE EN HAUT DE LA COTE

<p><b>FIN DE L'ÉPREUVE</b></p>	<p><b>PARC FERME SITUE EN HAUT DE LA COTE</b></p>	<p>La D.C. monte une dernière fois. en présentant le drapeau <b>ROUGE</b> </p> <p>Après le temps réglementaire de Parc Fermé, le D.C. redescend derrière le dernier concurrent ⇒ Ce drapeau indique la fin de toute partie de l'épreuve </p>	<p>Les P.K. commissaires ne présentent aucun drapeau</p> <p>En aucun cas, les commissaires ne quittent leur poste avant le passage de la voiture à damiers ET seulement sur ordre de la D.C.</p> <p>Les P.K. commissaires peuvent présenter <b>TOUS</b> les drapeaux <b>AGITES</b> lors du passage des concurrents</p>
--------------------------------	---	--	--

⇒ APRES LA COURSE

- Bien sûr, on ne quitte pas son poste avant le passage du drapeau à damiers, même si reconnaissons-le, parfois le temps paraît long, notamment dans le cas d'un parc fermé situé en haut de la Côte alors que le parc concurrent se situe près de la ligne de départ
- On rassemble l'ensemble du matériel pour en faciliter le ramassage ou le rangement
- On nettoie le P.K. (C'est tout de même mieux de laisser l'endroit propre et surtout écolo)
- On remet « la feuille de poste » **complétée (N° licence, N°ASA, présence aux essais, à la course), signée**, ainsi que les éventuels rapports d'incident

**DURANT LA COMPETITION - POUR VOTRE SECURITE**

**EPREUVES EN CIRCUIT**

Nous l'avons déjà évoqué, nous évoluons au sein d'un sport à risques. Soyez donc attentif, vigilant à tout ce qui se passe. Ne vous laissez pas distraire.

Quelques points essentiels à rappeler :

- Toujours regarder les voitures qui arrivent, ainsi vous pourrez prévoir une éventuelle situation à risques, comme un pilote qui freine trop tard (ou pas assez) ou une tentative risquée de dépassement.
- Il est absolument proscrit de tourner le dos à la piste, de s'asseoir alors que les autos évoluent
- De même, vous éviterez de vous appuyer contre une glissière de protection...

**DANGER**



...Ou de vous installer dans un endroit qui pourrait devenir un piège si une voiture venait à sortir, si vous tentiez de vous échapper, comme vous placer devant tout ce qui pourrait se révéler être un obstacle

- Conservez votre sang froid en toutes circonstances, ne vous précipitez pas, ne vous affolez pas et bien sûr,
- Veillez au strict respect des consignes et à l'application de la réglementation
- Ne vous exposez pas, surtout inutilement
- Ne traversez la piste qu'en cas d'extrême nécessité
- Pour votre sécurité, ne restez pas groupés

**NE RESTEZ PAS GROUPÉS**

⇒ **Vous risquez d'être victime d'un « Strike »**

**Vous êtes sur le bord d'une piste, pas au bowling**



**Je prévois également de  
quoi me protéger  
du bruit**

**EPREUVES ROUTIERES**

Quelques points essentiels à rappeler :

- Quel que soit votre tenue, les bras et les jambes doivent être couvertes (La combinaison est un élément de protection individuelle, de distinction et renforcera votre autorité)
- Eviter les tissus synthétiques.
- Toujours observer les voitures qui arrivent, ainsi vous pourrez prévoir une éventuelle situation à risques, comme une voiture qui freine trop tard (ou pas assez) et/ou qui dérape sur du gravier
- Il est absolument proscrit de tourner le dos à la piste, de s'asseoir alors que les autos évoluent, par mesure de sécurité... votre sécurité
- Ou de vous installer dans un endroit qui pourrait devenir un piège si une voiture venait à sortir, si vous tentiez de vous échapper, comme vous placer devant un arbre, un ruisseau, un mur, une clôture...etc.

L'organisateur s'est engagé lors de la présentation de son dossier en préfecture, à ce que **TOUS LES POSTES** référencés soient couverts par des commissaires formés et titulaires d'une licence en cours de validité.

- L'organisateur s'engage donc, à vous remettre une fiche signalétique de l'implantation « sécurité » de votre poste, selon les Règles Techniques de Sécurité en vigueur.

⇒ Cette obligation contraint entre autre, à affecter les postes **AVANT** le début du rallye et d'indiquer

- L'emplacement du poste (P.K.) commissaire
- L'emplacement où le commissaire doit positionner son véhicule de façon sécuritaire.

Nous vous engageons à respecter ces clauses, car en cas d'accidents, des recherches de responsabilités pourraient être engagées

- Lorsque vous arriverez sur les lieux, votre mission est de vérifier, sans délai, qu'il n'y a pas d'incohérence entre l'implantation générale de votre zone et celle représentée sur votre fiche.
  - Vous devez **OBLIGATOIREMENT** tenir votre poste à l'endroit indiqué dans le dossier sécurité en excluant toute autre initiative
  - Il ne vous appartient en aucun cas, de modifier l'implantation « sécurité » de votre propre initiative.
- Néanmoins, Si vous constatez une anomalie, vous devez en informer immédiatement le PC course qui prendra les dispositions nécessaires en concertation avec l'organisateur technique

## A LA FIN DE L'ÉPREUVE

- Bien sûr, on ne quitte pas son poste avant d'en avoir reçu l'autorisation de la direction de course et avant le passage du drapeau à damiers, même si reconnaissons-le, parfois le temps paraît long.
- C'est le moment de regrouper l'ensemble du matériel pour en faciliter le ramassage et/ou rangement
- « On » en profitera pour nettoyer le poste (Ou P.K.). C'est tout de même mieux de laisser un endroit propre.
- Pour les épreuves routières, vous profiterez du passage de la voiture « damiers » pour lui remettre les éventuels rapports d'incident que vous n'aurez pas manqué de remplir.
- Ensuite si vous devez prendre la route de course pour repartir, il sera obligatoire de l'emprunter dans le sens de l'épreuve en respectant la vitesse en vigueur et en faisant attention à toutes les personnes pouvant s'y trouver.

## LES MESSAGES RADIO

Nous l'avons vu précédemment, si l'usage de la radio reste sous la responsabilité du Chef de Poste sur circuit asphalté et/ou tout-terrain. Il en va autrement en ce qui concerne les épreuves routières en général.

Nous l'avons vu, le commissaire est « les yeux et les oreilles » d'une direction de course. En cas d'évènement(s) survenant dans la zone d'action d'un P.K., le message « radio » transmis par le commissaire doit être clair, Court, précis, ceci afin d'aider le D.C. à évaluer immédiatement une situation et prendre la bonne décision qui s'impose, sans perte de temps.

Ne perdez également pas de vue, qu'une E.S. de rallye ne doit en aucun cas être stoppée.

- ⇒ **Assurez-vous avant de transmettre un message que personne utilise la fréquence.  
Et que vos informations ont bien été perçues par le « P.C. ou Départ »  
Allez directement à l'essentiel**

### ▪ PARLEZ DISTINCTEMENT, SANS CRIER

Cela ne contribuera en rien pour vous faire comprendre. Pire, cette façon pourra faire monter la pression auprès de la P.C., alors que la situation ne le justifie pas

**JE SUIS, JE VOIS,  
JE DEMANDE,  
JE FAIS**



### □ LES ELEMENTS IMPORTANTS A TRANSMETTRE

#### 1. JE SUIS



**P.C. (Ou Départ) de P.K. xx**

Attendre la réponse de la D.C.  
Avant de poursuivre

**P.C. (Ou Départ) vous invite à transmettre**



#### 2. JE VOIS



**Voiture n° xx :  
Précisez le motif**

...est sortie de la route de course  
...a tapée  
...gêne (ou pas)  
...se trouve en trajectoire  
...prend feu  
Elle s'est peut-être tout simplement s'être arrêtée sur problème(s) mécanique(s).  
A vous d'aller vous renseigner sur les causes !!

**P.C. (Ou Départ) de P.K. xx**



**P.C. (Ou Départ) vous invite à transmettre**



**RAPPEL :** Assurez-vous, régulièrement que le directeur de course a bien reçu votre message. La transmission radio peut ne pas être bonne

- En cas de sortie de route, le départ après le n° de la voiture souhaitera toujours connaître l'état du pilote ou de l'équipage, surtout s'il y a eu « choc »



**Etat de l'équipage**

...sorti seul de la voiture  
...ou non  
...il y a un (ou des) blessé(s), même léger(s)

**PK xx de P.C. (Ou Départ)  
Bien reçu**



- En fonction de l'information que vous lui aurez communiqué, le départ estimera peut-être nécessaire d'acheminer les secours.



**Il y a d'autres blessés**

Situation rare, heureusement, mais fatalement dramatique...

- Attention de ne pas vous laissez influencer par l'environnement humain.
- Le directeur de course d'après les données de vos messages (factuels) est seul à prendre une décision.
- Rappelez-vous que vous n'êtes pas habilité à stopper une E.S. Il est préférable de laisser autant que possible passer vers l'arrivée, les concurrents déjà partis, afin de ne pas bloquer ou retarder la venue des secours.

⇒ A ce stade, le directeur de course vous demandera certainement de l'appeler sur le n° de portable qui vous a été communiqué lors du briefing, et de rester en liaison avec lui en attendant la venue du Médical

- Conservez votre calme et sang-froid.

### 3. JE FAIS

- Panne d'un concurrent sur le bord de la route de course, ou accident léger sans conséquence  
Bien entendu, vous vous serez identifié comme au paragraphe 1 (JE SUIS)  
Et décri la situation comme au paragraphe 2 (JE VOIS)



**Je présente la signalisation adaptée et demande à l'équipage de disposer le triangle de signalisation (Règlementairement)**

**PK xx de Départ  
Bien reçu  
Tenez-nous informé de la situation**



- Un départ de feu survient suite à un accident



**Départ, de P.K. xx, départ de feu sur voiture n°xx  
Je suis en mesure de maitriser le sinistre**

**PK xx de Départ  
Bien reçu. Tenez-nous informé de la situation**



- Evolution de situation



**Départ, de P.K. xx, Feu dans la voiture n° xx  
Je ne suis pas en mesure de maitriser le sinistre**

**PK xx, Bien reçu, nous faisons partir les secours**





- Durant ce temps, vous devez tout mettre en œuvre pour faire passer les concurrents suivants arrivants dans la zone de votre P.K. afin de faciliter la venue des pompiers, jusqu'à vous
- Conservez à l'esprit qu'une E.S. de rallye ne doit pas être stoppée



**Je relève et indique les n° des concurrents gênés ou stoppés durant ce temps**

#### **4. JE DEMANDE**

Les motifs peuvent être aussi nombreux que variés :



**Vous pouvez réclamer une interruption de départ pour :**

Pour demander à laisser circuler des professionnels dont la présence est requise, tel que :

- Médecin / vétérinaire
- Infirmier

Voire pour d'autres motifs d'urgence, n'ayant aucun lien avec l'épreuve

- Pompiers
- Ambulance

Ou dont le déplacement sur une partie de l'épreuve est planifié :

- Facteur
- Livreur

**TOUJOURS DANS LE SENS DE L'ÉPREUVE**  
**Ou pour faire traverser une intersection**

**Dans tous les cas, vous n'autoriserez en aucun cas, à quiconque de remonter à contre sens de l'épreuve**

- ⇒ **N'oubliez pas, qu'entre le moment où le directeur de course, vous annoncera l'interruption de départ, il y aura encore des voitures en train de rouler sur E.S. entre vous et le départ.**  
**Ne laissez personne traverser ou emprunter la route de course passer durant ce temps**

- Bien souvent l'organisateur aura été prévenu de certains de ces mouvements avant l'épreuve et vous aura communiqué l'information lors du briefing.

#### **EN CAS DE GROS EVENEMENTS**

Certains évènements importants à dramatiques, pouvant se dérouler dans la zone d'action de votre P.K., méritent plus de confidentialité

- Les informations que vous serez amenés à transmettre à la D.C. n'ont pas de nécessité d'être entendues par les spectateurs se trouvant à proximité
- Ni par des personnes éventuelles, « branchées » sur le même canal radio que vous (Assistance, presse...)

Il vous sera donc recommandé, **UNIQUEMENT** dans ce cas précis, de contacter la D.C. par téléphone (GSM)

A cette fin, des numéros d'appels vous ont été transmis avec votre dossier lors du pointage. Prenez en connaissance !!

#### **DIVERS**

Durant l'épreuve tenir :

Une feuille de pointage des voitures pour s'assurer que toutes les voitures annoncées par le départ sont bien passées à votre P.K.

### **RAPPORT ECRIT**

Si la rédaction d'un rapport circonstancié d'incident/accident reste sur circuit asphalte et/ou tout-terrain, de la responsabilité du chef de poste, il en va tout autrement en ce qui concerne les épreuves routières où vous ferez régulièrement office de « Chef de Poste » dans un P.K.. Il est donc important de savoir comment rédiger un rapport.

Si évènement est survenu dans la zone d'action de votre P.K., dans le prolongement de votre rapport oral, il est probable que la direction de course vous demandera la rédaction d'un rapport écrit. (Les paroles sont volatiles)

Outre les différents renseignements, sur l'épreuve (Parfois pré-rempli), date et heure de l'incident/accident et nom du rédacteur,

⇒ Ce rapport doit être complété de manière factuelle et rédigé uniquement avec des phrases courtes et précises

⇒ Il se doit d'être lisible (Ne vous inquiétez pas pour les fautes d'orthographe) et ne comporter qu'un minimum de ratures

⇒ Le croquis venant compléter et préciser votre description des faits, doit être dessiné de manière ample.

Songez que votre rapport sera lu et étudié par des personnes, n'ayant pas assistées à l'évènement, que de par votre rédaction, ils seront amenés à prendre des décisions, parfois lourdes de conséquences.

⇒ Le sens de l'épreuve doit figurer sur le croquis, pour faciliter la compréhension.

### **☐ QUELQUES CONSEILS**

▪ Avant le départ de l'épreuve, après avoir reconnu les limites de votre P.K., après avoir installé votre matériel, rien ne vous interdit, au calme, de pré-remplir votre rapport et dessiner les contours du P.K..

Ce sera toujours « ça » que vous n'aurez pas à traiter ensuite et sans le stress.

▪ **Avant de coucher sur ce rapport, les circonstances de l'incident/accident :**

- Rédigez sur un papier libre, ce que vous voulez décrire. Vous pourrez ainsi rayer, raturer, recommencer...etc. autant que vous voulez.
- Une fois, le texte factuel qui vous convient est prêt, reportez-le sur votre rapport.
- Idem en ce qui concerne le croquis.

⇒ Imaginez-vous quelques instants dans la « peau » d'une personne qui n'a pas vu ou subit l'évènement en direct, mais qui devra statuer, juger.

⇒ Facilitez-lui la compréhension sur les circonstances de l'incident/accident, voire de quelle façon, il a été traité, sans omettre la chronologie horaire (Heure de début de l'évènement, à quelle heure vous avez informé le départ, de vos actions menées D'où l'importance d'avoir une montre à l'heure

⇒ Vos explications écrites doivent donc se compléter par le croquis

▪ N'oubliez pas que pour valider votre rapport, il est impératif de le signer.

▪ Enfin, ne cherchez pas dans la rédaction de votre rapport, de difficulté(s) où il n'y en pas. Il vous est juste demandé de relater ce que vous avez vu et fait.

**AIDE A LA REDACTION  
D'UN RAPPORT  
D'INCIDENT RALLYE**

**RAPPORT INCIDENT**

A.S.A ORGANISATRICE : <span style="background-color: yellow;">A propos...</span> .....			
<span style="background-color: yellow;">✓ Quelle Association organise ce meeting ?</span>			
NOM DE L'EPREUVE : <span style="background-color: yellow;">✓ Quel est le nom de l'Epreuve ?</span> .....		DATE : .....	
<span style="background-color: yellow;">✓ Quelle est la date d'aujourd'hui ?</span>			
N° ou NOM DE L'E.S. : .....		<span style="background-color: yellow;">✓ Quel est le n° ou de nom de l'E.S. ?</span>	
Nom / Prénom du Licencié rédacteur du présent rapport : <span style="background-color: yellow;">✓ Je n'oublie pas de renseigner mon nom</span> .....			
<span style="background-color: yellow;">Prénom, n° Licence et n° ASA</span>			
N° & Type de licence : .....		Ligue / A.S.A. : .....	
P.K. N° : .....			
<span style="background-color: yellow;">✓ Je renseigne le n° de mon poste (PK) et/ou je coche une des cases correspondantes</span>			
C. HORAIRE <input type="checkbox"/>	DEPART E.S. N° <input type="checkbox"/>	ARRIVEE E.S. N° <input type="checkbox"/>	POINT STOP E.S. N° <input type="checkbox"/>
PARC DEPART <input type="checkbox"/>	PARC ARRIVEE <input type="checkbox"/>	PARC REGROUP. N° <input type="checkbox"/>	PARC ASSISTANCE <input type="checkbox"/>
C. PASSAGE N° <input type="checkbox"/>	AUTRE : .....		(Cochez la case correspondante)
CONDITIONS ATMOSPHERIQUES : (Cochez la case correspondante) <span style="background-color: yellow;">✓ Quelles étaient les conditions atmosphériques au moment de l'incident ?</span>			
JOUR <input type="checkbox"/>	SOLEIL <input type="checkbox"/>	PLUIE <input type="checkbox"/>	BROUILLARD <input type="checkbox"/>
NUIT <input type="checkbox"/>	NUAGEUX <input type="checkbox"/>	NEIGE <input type="checkbox"/>	VERGLAS <input type="checkbox"/>
ETAT DE LA ROUTE DE COMPETITION : (Cochez la case correspondante) <span style="background-color: yellow;">✓ Quel était l'état de la piste au moment de l'incident ?</span>			
SECHE <input type="checkbox"/>	HUMIDE <input type="checkbox"/>	MOUILLEE <input type="checkbox"/>	GRAVILLONS <input type="checkbox"/>
			TERRE <input type="checkbox"/>
			HUILE <input type="checkbox"/>
INCIDENT : (Cochez la case correspondante) <span style="background-color: yellow;">✓ Quel type d'incident ? Je coche la ou les case(s) correspondante(s)</span>			
SORTIE DE ROUTE <input type="checkbox"/>		MANOEUVRE DELOYALE <input type="checkbox"/>	
AVANCE AU C.H. <input type="checkbox"/>		VEHICULE EN TRAJECTOIRE <input type="checkbox"/>	
BLOCAGE INTENTIONNEL <input type="checkbox"/>		RECULER DANS LA ZONE <input type="checkbox"/>	
INFRACTION DANS PARC * <input type="checkbox"/>		NON RESPECT DE LA SIGNALISATION <input type="checkbox"/>	
PANNE MECANIQUE <input type="checkbox"/>		NON RESPECT DE LA REGLEMENTATION <input type="checkbox"/>	
RETARD AU C.H. <input type="checkbox"/>		AUTRE : .....	
*PRECISEZ LE TYPE DE PARC : .....			
<i>(Voir également au dos)</i>			

SIGNATURE :

✓ Pour être valide, ce rapport doit être signé

**DEGATS INTERESSANTS L'ORGANISATEUR**

MUR / CLOTURE / POTEAU / ROUTE / SIGNALISATION : .....

PROTECTIONS DIVERSES : .....  Quels éléments ont été endommagés lors de l'incident  
 Si rien, notez « NEANT »

RIVERAINS : .....

EXTINCTEUR(S) PERCUTE(S) : .....

**DESCRIPTION DE L'INCIDENT**

HEURE INCIDENT	N° CONCURRENT(S) IMPLIQUE(S)	DESCRIPTION DES FAITS (Rédigez lisiblement en quelques phrases courtes)	ABANDON OUI / NON	HEURE A LAQUELLE DC INFORMEE
		<input checked="" type="checkbox"/> A quelle heure l'action a débuté ? <input checked="" type="checkbox"/> J'indique le n° de concurrent (s) impliqué (s) <input checked="" type="checkbox"/> Je décris de façon factuelle, en quelques phrases courtes et précises, le déroulement de l'incident <input checked="" type="checkbox"/> A quelle heure, j'ai informé par radio, la D.C. de l'évènement en cours ?  <input checked="" type="checkbox"/> Afin d'éviter toutes ratures qui pourraient rendre ma description des faits illisibles et/ou inexploitable, je m'essaie d'abord sur une feuille de papier libre avant recopier sur ce présent rapport <input checked="" type="checkbox"/> Afin que personne ne puisse ajouter des éléments (et rendre ainsi votre rapport invalide) Nous vous conseillons de limiter votre texte par :		

**CROQUIS**

Tout le monde ne possède pas forcément des talents de dessinateur, néanmoins afin d'être mieux appréhendé et exploité par la D.C. ou le Collège des C. S... qui ne se trouvaient pas sur place et n'ont par conséquent pas assisté à l'évènement, votre croquis doit être largement dimensionné afin de pour y incorporer des éléments importants pouvant renseigner le déroulement chronologique de l'incident et aider ces personnes dans une prise de décision et/ou de jugement

Afin d'éviter toutes ratures qui pourraient altérer la description des faits et les rendre inexploitable, je m'essaie d'abord sur une feuille de papier libre avant de recopier sur ce présent rapport

Je songe à noter le sens de l'épreuve

Je note l'emplacement de mon P.K. si l'incident s'est déroulé dans la zone d'action proche de celui-ci

11

## L'INCENDIE

La prévention incendie consiste à prévenir un risque d'incendie, soit en empêchant son existence ou en limitant par tous les moyens possibles sa propagation

C'est également donner une alerte rapide afin de permettre une intervention efficace tout aussi prompte.

Avec les matériaux modernes et les carburants, un feu se développe très (trop) vite. Plus il sera traité tôt, plus il aura une chance d'être circonscrit.

- ⇒ Un dicton dit :
- Un VERRE D'EAU à la 1ère minute
  - Un SEAU D'EAU à la 2ème minute
  - Une TONNE D'EAU à la 3ème minute

L'incendie se classe toujours parmi les premières causes dans l'accidentologie mondiale du sport auto

### ▣ LE TRIANGLE DU FEU

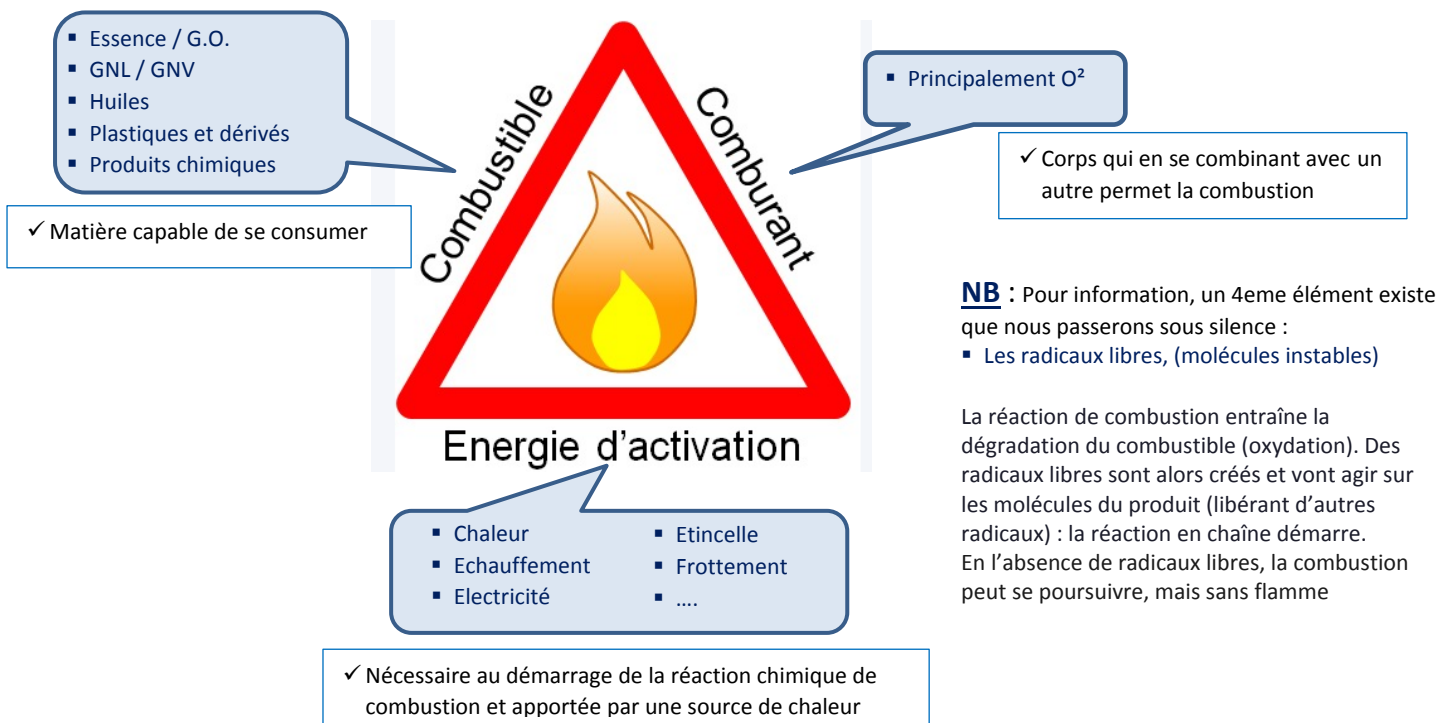
Le « **TRIANGLE DU FEU** » est une figure géométrique simple qui aide à comprendre le mécanisme de la combustion.

Supprimer ou agir sur l'un des éléments du triangle du feu, favorise l'extinction de l'incendie ou tout du moins en atténue les effets.

- ✓ Oter le combustible facilite l'extinction par manque de matières à brûler ;
- ✓ Agir sur le comburant (l'oxygène de l'air) facilite l'extinction par étouffement ;
- ✓ Retirer l'énergie d'activation stoppe le développement du feu par refroidissement.

Par exemple :

- Projeter de l'eau sur le combustible (bois) éteint le feu.
- Recouvrir une friteuse en feu avec une serpillière légèrement humidifiée étouffe le foyer d'incendie.
- Retirer l'allumette enflammée en contact avec la bûche de bois ne va peut-être pas éteindre le feu mais ce geste va contribuer à enrayer l'activation du feu et par voie de conséquence son développement.



**LA SUPPRESSION DE L'UN DE CES 3 ELEMENTS ENTRAINE L'EXTINCTION**

❑ **L'ÉVOLUTION D'UN FEU EN QUELQUES SECONDES... PROPAGATION CROISSANCE**

**ECLOSION** L'incendie est le résultat d'un développement dans le temps et dans l'espace d'un départ de feu

- **Phase 1 : L'éclosion.** Sous l'action de sources de chaleur quelconque (étincelle, échauffement électrique ou mécanique...), il y a début de combustion.

Pas encore de flammes, mais de la fumée peut être produite.

L'élévation de température du local est quasiment nulle. La durée de cette phase est très variable.

- **Phase 2 : La croissance.** Le départ de feu est généralement localisé. Ex : un court-circuit dans un boîtier électrique situé dans le compartiment moteur

Le feu se limite au boîtier. La température dans le boîtier est très élevée.

Par le rayonnement les éléments combustibles voisins s'enflamment de proche en proche.

Le feu s'amplifie.

Les fumées envahissent progressivement l'espace.

- **Phase 3 : La propagation.** De part une combustion progressive; Le foyer, par différents vecteurs de propagation, va s'étendre rapidement à l'intérieur du compartiment, puis en raison de son importance et sa virulence, sera susceptible de déborder et se communiquer au véhicule entier. **EN QUELQUES SECONDES...**

⇒ Un **incendie** est un **feu** non maîtrisé, ni dans le temps, ni dans l'espace. La caractéristique d'un incendie est de pouvoir s'étendre rapidement et occasionner des dégâts généralement importants. Ses conséquences sont destructrices tant sur l'environnement dans lequel il évolue que sur les êtres vivants qu'il rencontre.

❑ **LA PROPAGATION DU FEU**

Il existe 4 grands types de propagation du feu :

<b>LA CONDUCTION :</b>	Il s'agit du mode de transmission de la chaleur dans la masse du matériau (Barre de fer) La transmission de chaleur se fait de proche en proche sans transfert de matière On diminue le phénomène de la conduction par des moyens de prévention (refroidissement)
<b>LA PROJECTION :</b>	C'est un transfert de chaleur par l'intermédiaire de particules incandescentes. Des objets enflammés ou incandescents voyagent dans l'air, portés par le vent s'ils sont légers, soit projetés par une explosion. Ils vont créer de nouveaux foyers distants
<b>LA CONVECTION :</b>	Il s'agit d'un transfert de chaleur par l'intermédiaire des gaz et des fumées produites par la combustion qui, chauds, vont s'élever et rencontrer des obstacles froids.
<b>LE RAYONNEMENT :</b>	Il s'agit d'un transfert de chaleur par l'intermédiaire d'ondes électromagnétiques. Lors de la combustion le corps chauffé émet de l'énergie, sous forme d'infrarouge elle peut être absorbée par un autre corps. Selon la température, la distance et la quantité de particules dans la fumée, elle peut être suffisante pour déclencher à distance une combustion.

❑ **LES PROCÉDES D'EXTINCTION**

L'extinction des incendies peut être obtenue par différents procédés.





Ces procédés peuvent être employés séparément ou en même temps. Ils agissent dans tous les cas sur au moins un des facteurs de la combustion (Voir une des branches du triangle du feu)

Ainsi l'extinction d'un feu peut être obtenue par :

<b>ACTION SUR L'ÉNERGIE D'ACTIVATION (Température)</b> ⇒ REFROIDISSEMENT	▪ En ramenant le combustible qui brûle au-dessous de sa température d'inflammation. Il s'agit du cas le plus classique d'extinction
<b>ACTION SUR LE COMBURANT</b> ⇒ ÉTOUFFEMENT	▪ L'oxygène étant indispensable à la combustion, il suffit de diminuer le % d'oxygène contenu dans l'air (<à 16%)
<b>ACTION SUR LE COMBUSTIBLE ET LE COMBURANT</b> ⇒ ISOLEMENT (Autre forme d'étouffement)	▪ En empêchant le mélange O <sup>2</sup> - vapeurs inflammables de se constituer
<b>ACTION SUR LA RÉACTION CHIMIQUE DE LA COMBUSTION</b> ⇒ INHIBITION	La vitesse de réaction chimique de combustion est entretenue grâce à des porteurs de chaînes (Radicaux libres) L'inhibition consiste à réduire la vitesse de la réaction chimique de combustion par absorption des radicaux libres

## LES CLASSES DES FEUX

⇒ Les feux sont classés en 5 catégories d'après l'état du combustible


CLASSE DE FEUX	EXEMPLE	AGENTS EXTINCTEURS	PROCEDES EXTINCTION
<b>CLASSE A</b> (Feux Secs)	Bois Carton Coton Chiffons Certains plastiques 	Eau Eau + Additif (Produit mouillant)	Refroidissement Etouffement Inhibition
<b>CLASSE B</b> (Feux Gras)	Hydrocarbure Graisses Huiles Alcool Solvants 	Mousse CO <sup>2</sup> Poudre polyvalente ABC Sable sec Gaz spéciaux (AG55...)	Etouffement Inhibition
<b>CLASSE C</b> (Gaz, Electricité)	Méthane Butane Propane Electricité 	Poudre polyvalente ABC CO <sup>2</sup>	Refroidissement Etouffement Inhibition
<b>CLASSE D</b> (Métaux)	Aluminium Sodium Magnésium Phosphore 	Poudre spéciale Sable sec	Etouffement inhibition
<b>CLASSE F</b> (Feux Gras)	Huile végétale Huile animale (Auxiliaire de cuisson) Feu de batterie	Poudre (carbonate de potassium ou Acétate d'ammonium) Mousse à faible foisonnement (RC50)	Etouffement Inhibition

⇒ **Seuls les 3 premiers cas, sont à considérer dans le Sport Auto, en fait les plus courants**

## LES AGENTS EXTINCTEUR

- Pour chaque **CLASSE** de feu, correspond une catégorie spécifique d'extincteur contenant un « Agent Extincteur » approprié au feu à éteindre. (De faible importance)
- Dans la mesure où plusieurs types d'extincteurs sont à disposition, choisir l'extincteur le plus approprié pour combattre un départ de feu en fonction de son origine

### LES EXTINCTEURS A EAU

	<p><b>Extincteur à eau (Avec ou sans additif)</b></p> <p>Il est reconnaissable par :</p> <p>Sa poignée de couleur <b>BLEU</b></p> <p>Ou un cerclage couleur <b>BLEU</b></p> <p>Ou une goupille couleur <b>BLEU</b></p> <p><b>Utilisation :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Feu de classe « A »</li> <li>▪ Déconseillé sur feu électrique &gt;1000v (Attention aux eaux de ruissellement)</li> <li>▪ Ne pas utiliser sur un feu de magnésium</li> </ul> <p><b>Portée pratique :</b> Environ 2 mètres (Suivant modèle)</p> <p><b>Autonomie pour un 6 litres :</b> Environ 40 secondes (Ne doit pas être utilisé à - de 0,50 m de matériaux sous tension. Attention aux eaux de ruissellement)</p> <p><b>Autonomie pour un 9 litres :</b> Environ 60 secondes (Données constructeur)</p>
---	--

- L'**agent extincteur eau et son additif** est pulvérisé en très fines gouttelettes grâce à une buse de brumisation.
- L'**eau combinée à ses adjuvants** anti-feu a une double action :
  - L'eau va d'abord agir en **REFROIDISSANT** le matériau en combustion et ainsi limiter l'effet thermique du feu.

- Ensuite les additifs vont la rendre plus pénétrante et déposer sur le combustible une fine pellicule dite **AFFF** pour **A**gents **F**ormant **F**ilm **F**lottant.

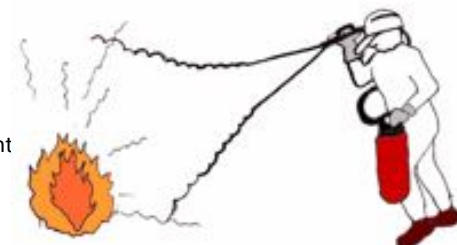
Cet adjuvant « **AFFF** » permet de rompre le triangle du feu en séparant le combustible du comburant, ce qui permet d'endiguer le feu en le privant d'oxygène.

- De plus pulvérisée de façon très diffuse sur la base des flammes, elle produit de la vapeur en rencontrant la chaleur du feu. Cette vapeur aura pour rôle d'éliminer l'air (action d'étouffement)

⇒ L'extincteur à eau + Additif sera employé sur :

- Des feux débutants et/ou de faible intensité.
- En complément d'un extincteur à poudre pour les feux de plus grande importance

- Il peut être utilisé « en investigation » par les commissaires pour se protéger de la chaleur émise et d'accéder à l'habitacle en créant devant soit, un rideau d'eau rafraichissant et se montre particulièrement efficace lorsque le feu envahit l'habitacle, car la brumisation aura pour effet de diluer les fumées tout en abaissant la température



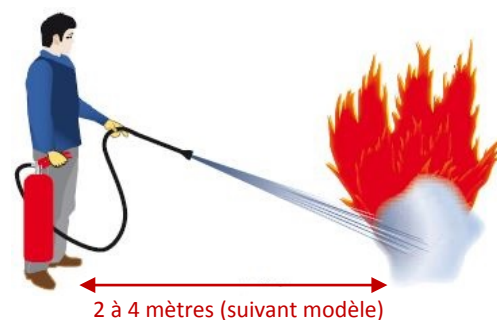
- L'eau + **Additif** reste un des moyens d'extinction mis à notre disposition pour traiter un départ de feu survenant sur un véhicule hybride ou électrique (Hors emballement thermique)

Il faut cependant prendre ses précautions au ruissellement de l'eau, car celle-ci est conductrice.

**NB :** Par contre, éviter autant que possible, d'utiliser ce type d'extincteur sur un « Brulé ».

En effet, les additifs contenus dans l'eau, ne sont pas recommandés pour d'éventuelles greffes de peaux.

- Plaquez plutôt la victime au sol pour éviter qu'elle n'attise les flammes en courant
- Etouffez les flammes en couvrant la victime d'une veste ou mieux d'une couverture



## ❑ EXTINCTEUR A POUDRES POLYVALENTES



### Extincteur poudre polyvalente ABC

Il est reconnaissable par :

Sa poignée couleur **JAUNE**

Ou un cerclage couleur **JAUNE**

Ou une goupille couleur **JAUNE**

#### Utilisation :

En général la poudre polyvalente pourra être utilisée sur tous les type de feux

Doit être secoué avant utilisation de l'extincteur pour décompacter la poudre

**NB :** Cette poudre est corrosive, irritante et occasionne de sérieux dégâts aux parties non atteintes

**Portée pratique :** Environ 3 mètres (Suivant modèle)

**Autonomie pour un 9 kg :** Environ 40 secondes

- Les **extincteurs à poudre** contiennent une **poudre chimique** qui agit de plusieurs manières, principalement en étouffant le feu et en isolant le combustible.
- Elle est composée principalement (jusqu'à 95 %) de phosphate ou sulfate d'ammonium, de phosphate monoammonique ou de carbamate ou bicarbonate de sodium.  
Les sels d'ammonium, outre de dégager du CO2 et d'être de bons inhibiteurs, ont la propriété de fondre sous l'effet de la chaleur et de former à la surface des solides, une couche imperméable vitreuse, les isolant ainsi de l'air

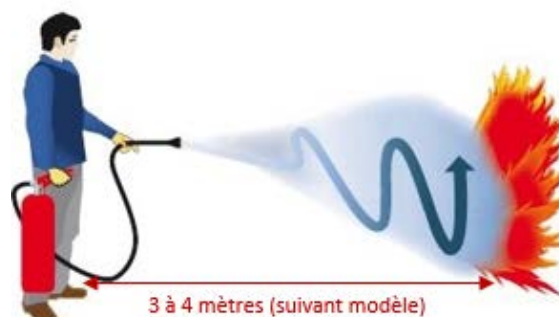
- C'est l'agent extincteur privilégié pour les risques à l'air libre.
- Cependant la poudre ABC est très fine et extrêmement corrosive, elle immisce partout et risque de détériorer les circuits électroniques et les mécanismes délicats.
  - ⇒ Elle n'est donc pas beaucoup appréciée, malgré son efficacité certaine, par les pilotes qui voient en elle, une source de dégâts supplémentaires à envisager.
- Elle ne possède pouvoir refroidissant ; Aussi, un extincteur à eau pourra être utilisé en complément pour refroidir Les masses

Ce type d'extincteur sera dans la mesure du possible, à privilégier lors d'interventions lorsque feu a déjà prend une certaine ampleur (Passage de feu à incendie)

- C'est l'agent extincteur privilégié pour les risques à l'air libre.
- Cependant la poudre ABC est très fine et extrêmement corrosive, elle immisce partout et risque de détériorer les circuits électroniques et les mécanismes délicats.
  - ⇒ Elle n'est donc pas beaucoup appréciée, malgré son efficacité certaine, par les pilotes qui voient en elle, une source de dégâts supplémentaires à envisager.
- Elle ne possède pouvoir refroidissant ; Aussi, un extincteur à eau pourra être utilisé en complément pour refroidir Les masses

Ce type d'extincteur sera dans la mesure du possible, à privilégier lors d'interventions lorsque feu a déjà prend une certaine ampleur (Passage de feu à incendie)

Cette poudre généralement de couleur BLEU, est normalement fluide comme du talc, mais aura fortement tendance à se tasser au fond de la cuve en cas de stockage prolongée.



⇒ **AUSSI, AU MOMENT DE LA MISE EN PLACE DU MATERIEL  
SECOUEZ L'EXTINCTEUR, AFIN DE DECOMPACTER LA POUDRE POLYVALENTE  
ET LE RENDRE AINSI PLEINEMENT OPERATIONNEL**

## ☐ EXTINCTEUR CO<sup>2</sup>



### **Extincteur CO<sup>2</sup> (appelé aussi dioxyde de carbone ou neige carbonique) :**

Il est reconnaissable par :

Son moulage noir marqué « CO<sup>2</sup> »

Ou une gouille ou marquage couleur **GRIS** (Ce n'est une règle générale)

Sa forme longiligne (2kg seulement)

#### **Utilisation :**

- Sur tous les tous feux d'origine électriques et feux de classe B

#### **Avantage :**

- N'occasionne aucun dégât supplémentaire
- Ne craint pas le gel

#### **Inconvénient :**

- Le gaz carbonique est solidifié par compression. Il est expulsé de l'extincteur à très basse température : - 78° C, ce qui implique une attention particulière lors de son utilisation
- L'extincteur est mal équilibré, ce qui rend son utilisation mal aisée

**Portée pratique :** Environ 1 mètre

**Autonomie pour un 2 kg :** Environ 45 secondes

- Un **extincteur CO<sup>2</sup>** à la forme d'une longue bouteille, avec un diffuseur en cône (le plus souvent) ou quelques fois, proposé muni d'un flexible et tromblon permettant de diriger le gaz. Ils sont le plus souvent proposés sous **format de 2 à 5 kg** mais ils existent également en version **10kg** (Plus rare) ou montés sur un chariot.
- Le **dioxyde de carbone CO<sub>2</sub>** (Ou neige carbonique) est un gaz qui a pour action d'**étouffer les flammes** en s'infiltrant partout.



- Il agit **par effet mécanique du souffle** (200Bars) et en **refroidissant** instantanément le produit enflammé.  
La détente du gaz crée un froid intense (-78°)  
⇒ **Une mauvaise utilisation peut causer des brûlures sur la peau et les yeux.**  
⇒ Il est prudent d'enfiler ses gants et tenir par sa poignée pour éviter les gelures
- Très apprécié des pilotes, il ne laisse aucune trace et n'occasionne aucun dégât sur le matériel et sur l'environnement.
- Il est le moyen d'extinction le plus efficace sur les feux d'origine électrique
- Cet extincteur commence à équiper les circuits



**❑ LES EXTINCTEURS SUR ROUES ET/OU TRANSPORTES**

Ces extincteurs « Grosse capacité » ne se trouvent pratiquement qu'en circuit.

Ils sont généralement mis à disposition dans les postes commissaire ou embarqués dans des pick-up

Ils contiennent 50 Kg de poudre « ABC » ou d'eau avec additif

	<p><b>Extincteur 50 kg à poudre polyvalente A.B.C.</b></p> <p><b>Utilisation :</b> Sur tous les feux</p> <p><b>Inconvénients :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ La poudre est très corrosive</li> <li>▪ Le nuage de poudre réduit considérablement la visibilité du sinistre.</li> <li>▪ La poudre est irritante.</li> <li>▪ Elle occasionne de sérieux dégâts sur des parties non atteintes</li> </ul> <p><b>Portée pratique :</b> Environ 8 mètres <b>Autonomie :</b> Environ 60 secondes</p>
	<p><b>Extincteur 50 kg à Eau + Additif « AFFF » (Agent Formant un Film Flottant)</b></p> <p><b>Utilisation :</b> Sur tous les feux :</p> <p><b>Portée pratique :</b> Entre 4 et 7 mètres <b>Autonomie :</b> Environ 60 secondes</p>

⇒ **Principe de la mise en pression au moment de l'emploi :**

- L'ouverture du robinet de la bouteille auxiliaire extérieure libère le gaz propulseur (CO2), met le réservoir sous pression et permet ainsi l'évacuation du produit.
- Toujours déployer le tuyau avant de mettre sous pression.  
Cette dernière a tendance à rigidifier le tuyau sur son support le rendant ainsi difficile à dérouler.
- Attendre quelques instants que l'extincteur monte en pression avant de faire usage de la lance pulvérisatrice.



**CES SUJETS VOUS INTERESSENT OU VOUS PASSIONNENT ET VOUS DESIREZ EN APPRENDRE PLUS, NOUS VOUS INVITONS A CONSULTER ET/OU TELECHARGER :**  
⇒ **LE SITE [www.ffsa.org](http://www.ffsa.org), onglet « Vie Fédérale » ; « manuels des Officiels » ; « manuel de formation des commissaires »**